

# 重要

## 令和5年度佐賀県卓球協会中学部主催大会への出場について (確認事項)

春陽の候、益々御健勝のこととお喜び申し上げます。令和5年度佐賀県卓球協会主催の大会の参加には、下記の点に了承いただき大会出場いただきますようお願い申し上げます。

### 1. 大会に関して

①大会申し込みに記載できる監督・コーチ・選手は、日本卓球協会の役職者・選手登録をした者に限る。(学校・クラブのベンチに入る監督・コーチは、大会申込書に記載された者に限る)

**※全日本卓球選手権(カデットの部)予選を除く**

②卓球協会主催の大会は、日本卓球ルール及びガイドラインに基づいて開催する。ルール規則に示してあるように日本卓球協会公認のJTТАのマーク入りのユニフォームを着用すること。  
[学校の体操服等での出場不可]また、協会指定のゼッケンを必ず付ける事。

(4月・5月の大会は前年度のゼッケン可)

③大会には、選手登録した学校またはクラブからの出場のみ参加を認める。  
ゼッケンも同様で、選手登録した所属チーム名を必ず記載すること。

小中学生は所属学校以外に、同一都道府県内のクラブに二重登録することができます。

[二重登録者は、登録数分の登録料を納付すること]

※個人IDは、二重登録でも、一人ひとつのIDです。

**※要項変更や連絡事項も佐賀県卓球協会ホームページでお知らせしますので、随時確認をお願い致します。**

### 2. 大会申込書に関して

①大会申込書の記入について

感染症や台風の接近や積雪などにより大会の延期・中止をする場合

緊急に連絡が必要になりますので、申込書の監督携帯電話の記入欄に必ず記入する事。

[記載された電話番号や氏名に関して、卓球協会の業務以外で使用することはありません。]

②個人情報の保護について

**申込書に記載された氏名等の個人情報は大会の関係資料への記載に利用します。**

**ご了承ください。**

**※記載を希望されない方は、備考欄に×を付けてください。**

③大会申し込みについて

a. 大会申込書は、佐賀県卓球協会事務局で受け付けております。

b. 申込み期限は必ず守ること。[期限後は一切受け付けません]

c. 申し込みはできるだけ郵送でお願いします。同時にメールも送信願います。

尚、FAXの場合、送付状は不要です。[申込書1枚のみを送付して下さい。]

郵送・FAXのいずれの場合も送付後に必ず協会本部の事務局[TEL0952-97-8077]に申し込みの到着確認を行ってください。不着信などのトラブルの責任は一切負いません。

尚、佐賀県卓球協会事務局への着信確認は、業務時間内[10:00~17:00](月・火・木・金)に行ってください。

### 3. 大会参加について

①申し込み後の棄権については、参加料を徴収いたします。

②参加料につきましては、各学校で取りまとめてお支払いください。

③団体戦の選手・監督・コーチの変更がある場合、及び個人戦の監督・コーチの変更の際には受付前に本部に変更届を提出して下さい。

④団体戦においては、ユニフォームを揃えて下さい。特段の理由があり、揃わない場合には審判長の許可を得ること。

# 注意

## 4. 大会会場での確認事項

### ①開館について

- 1) 開館時間は、8時開館となっています。
- 2) 開催地区の学校は、開館前に会場準備のお手伝いをお願いします。  
ただし、準備の都合で変更になる場合があります。
- 3) 会場内では、座席指定を行います。

- ◆会場に必要以上早く来ないこと。[各顧問・監督の責任において、指導をお願いします]
- ◆会場設営後の練習は、本部の方でコート割をしますので指示にしたがってください。

### ②マナー面について

- 1) 体育館フロアでは卓球シューズを使用し、フロア以外では必ず下履きに履き替得てください。
- 2) 応援について  
応援は必ず観客席に座って行って下さい。  
ベンチには、
  - ◆団体戦の場合  
監督1名、コーチ1名[いずれも監督・コーチ登録(役職者登録)し、大会申込書に記載された者]  
選手[大会申込み書に記載された選手に限る]
  - ◆個人戦の場合  
アドバイザーの1名のみ[監督、コーチ、大会申込書に記載された選手のみ]
- 3) 組合せ表について  
組合せ表のコピーは、体育館の事務室ですることはできません。体育館に迷惑をかけることになりま  
すので、選手の保護者の方にもご指導をお願いします。

- ※マナーの悪い学校・クラブにつきましては、学校名の公表など必要な措置をとることがあります。改善がみられない場合は、出場停止の処分を行うことがあります。  
各学校・クラブでの御指導をお願いします。